

LIEBER IM WALD UNTERWEGS?
PROBIERT BÄRENSTICH!



Bärenstich

Wer kann schon widerstehen, wenn der Wald vom süßen Honigduft erfüllt wird. In Bärenstich sind die Bären auf jeden Fall hin und weg und machen sich auf die Suche nach dem flüssigen Gold. Je mehr Bienen um sie fliegen, desto näher kommen sie ihrem Ziel. Aber Vorsicht: Wer dem Bienenstock zu nahe kommt, muss mit etlichen Stichen rechnen!

Autor: Wolfgang Kramer **Illustration:** Florian Biege

© 2026 **ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG,
Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich.
Made in Germany. Alle Rechte vorbehalten.
www.abacusspiele.de/kontakte



HIER

ERWEITERUNG
Fischkuss
und
Pinguinpups



In this expansion for "HERE", penguins join the colony that are more interested in matchmaking for others.  These "matchmaker penguins" have no numbers but images in their speech bubbles: The **fish kiss** and the **hart plume**.

The rules of the basic game apply with the following changes:

SET-UP OF THE GAME

Shuffle the base game cards, count 5 cards per person and exchange two of these cards for the **matchmaker penguins**. Then, shuffle these cards again and deal out the cards.

THE CARDS

Fish kiss: If this matchmaker penguin is revealed, it is **not** the new seeker. Instead, the players must find the **two penguins whose numbers are closest together**.



Hart plume: If this matchmaker penguin is revealed, it is **not** the new seeker. Instead, the players must find the **two penguins whose numbers are farthest away from each other**.

Ruling for matchmaker penguins: Players must place both hands **at the same time** on penguins. The first to place both hands on the correct penguins starts a new round and puts their stack's top card on the matchmaker penguin. If nobody made a completely correct guess, the oldest person starts the next round by flipping a face-down card from the pool and placing it on the matchmaker penguin. If several penguins' numbers have the demanded distance to one another, the pair with the highest number is correct.

In dieser Erweiterung für „HIER“ stoßen Pinguine zur Kolonie, die statt selbst zu suchen lieber verkuppeln  wollen. Statt Zahlen sind Bilder in den Sprechblasen dieser „Kuppel-Pinguine“: Der **Fischkuss** und der **Pinguinpups**.

Es gelten die Regeln des Grundspiels mit den folgenden Änderungen:

SPIELVORBEREITUNG

Mischt die Karten des Grundspiels, zählt 5 Karten pro Person ab und tauscht zwei der Karten gegen die **Kuppel-Pinguine** aus. Mischt die abgezählten Karten erneut und teilt sie aus.



DIE KARTEN

Fischkuss: Wird dieser Kuppel-Pinguin aufgedeckt, ist er **nicht** der neue Sucher. Stattdessen müsst ihr die **zwei Pinguine** finden, deren **Zahlen den kleinsten Abstand zueinander** haben.

Pinguinpups: Wird dieser Kuppel-Pinguin aufgedeckt, ist er **nicht** der neue Sucher. Stattdessen müsst ihr die **zwei Pinguine** finden, deren **Zahlen den größten Abstand zueinander** haben.

Für Kuppel-Pinguine gilt: Ihr müsst beide Hände **gleichzeitig** auf die gesuchten Pinguine legen. Wer beide Hände als Erstes auf die richtigen Pinguine legt, legt die oberste Karte des eigenen Stapels auf den Kuppel-Pinguin und beginnt so die nächste Runde. Hat niemand beide Hände zuunterst auf den beiden richtigen Karten, legt die älteste Person eine verdeckte Karte aus der Tischmitte offen auf den Kuppel-Pinguin. Haben die Zahlen mehrerer Pinguinpaare den gesuchten Abstand, ist das Paar mit der höchsten Zahl korrekt.