

ABACUS **SPIELE**

2026
2027



UNSERE NEUHEITEN 26/27



**WHAT'S NEXT?! –
EUROPÄISCHE STÄDTE**

SEITE 11



BLATTWERK

SEITE 41



BÄRENSTICH

SEITE 5



**MUTABO –
FAMILY & KIDS**

SEITE 35



**DECKSCAPE –
DIE MAGISCHE AKADEMIE**

SEITE 20

KARTENSPIELE

AB SEITE 4

7Seas
Alles Käse!

BANG!-Reihe

BANG! 4. Edition
BANG! Armed & Dangerous
BANG! Dice Explosion
BANG! Dodge City
BANG! Dynamite Box
BANG! Expansion Pack
BANG! Gold Rush
BANG! Legends
BANG! The Bullet
BANG! The Dice Game
BANG! The Dice Game –
Old Saloon
BANG! The Dice Game –
Undead or Alive
BANG! The Duel
BANG! The Great Train Robbery
BANG! Reloaded

Bärenstich **NEU!**
Coloretto

Deckscape-Reihe

Deckscape – Das Geheimnis von
Eldorado
Deckscape – Das Schicksal von
London
Deckscape – Der Fluch der
Sphinx
Deckscape – Der Test
Deckscape – Die magische
Akademie **NEU!**
Deckscape – Draculas Schloss
Deckscape – Dungeon
Deckscape – Flucht aus
Alcatraz
Deckscape – Hinter dem
Vorhang
Deckscape – Im Wunderland
Deckscape – Raub in
Venedig
Deckscape – Tokio Blackout
Deckscape Crew vs Crew –
Die Pirateninsel

Decktective-Reihe

Decktective – Albtraum im
Spiegel
Decktective – Blutrote Rosen
Decktective – Das gespenstische
Gemälde
Decktective – Den Tod kann man
nicht betrügen
Decktective – Der Letzte Wille
Decktective – Findet Sherlock
Holmes!
Decktective – Spuren im Sand

Ein solches Ding
Fliegen klatschen
HIER
Jumbo & Co
Mamma Mia!
Party Bugs
Pearls

Sherlock-Reihe

Sherlock – 13 Geiseln
Sherlock – Das Collier
Sherlock – Das Familiengeheimnis
Sherlock – Das Labor
Sherlock – Der Butler
Sherlock – Der Fluch des Qhaqya
Sherlock – Der Pate
Sherlock – Die Fälschung
Sherlock – Letzter Aufruf
Sherlock – Mord im Nachtzug
Sherlock – Séance mit einem Toten
Sherlock – Tod am 4. Juli
Sherlock – Villa Diodati
Sherlock – Wer ist Vincent Leblanc?
Sherlock – Zimmer 208
Sherlock Fantasy – Glück bis ans
Lebensende
Sherlock Far West – Der Pakt mit
dem Teufel
Sherlock Far West – Schüsse im
Morgengrauen
Sherlock Far West – Die verfluchte
Mine
Sherlock MA. – Der Kaufmann von
Kastilien
Sherlock MA. – Die holde Maid
Sherlock MA. – Von Dämonen
besessen

STOP

St. Patrick
Tichu
Tichu Booster
Tichu Pocket Box
Tutto
Up or Down?

What's Next?! – Erfindungen
What's Next?! – Europäische
Städte **NEU!**

Wie ich die Welt sehe – Stufe 1
Wie ich die Welt sehe – Stufe 2

ANNO DOMINI

AB SEITE 32

America
Black
Deutschland
ECO
Erfindungen
Essen & Trinken
Europa
Flopps
Frauen
Fussball
Gesetze
Gesundheit
Hannover & Deutschland
Im Osten
Kirche & Staat
Kunst
Kuriositäten
Lifestyle
Maschinen
Natur
Reisen & Verkehr
Schweiz
Sex & Crime
Showbizz
Spiel des Jahres
Sport
Süden
Wissenschaft
Wort-Schrift-Buch

FAMILIENSPIELE

AB SEITE 34

Blattwerk **NEU!**
Cacao
Cacao – Diamante
Camargue
Die wandelnden Türme
Die wandelnden Türme –
Der Zauberturm
Kai Piranja
Leo muss zum Friseur
Limes
Micro Robots
Mutabo
Mutabo – Family & Kids **NEU!**
NMBR 9
NMBR 9 ++
Piratenbillard
Ricochet Robots
TEAM3 grün/pink
Wonder Book
Zooloretto
Zooloretto Würfelspiel



Autor: n.n.
 Grafik: Christof Tisch
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
 Artikelnummer: 08941



Tutto

Mit sechs Würfeln versucht ihr, möglichst viele Punkte zu erreichen. Wenn da bloß nicht die Karten wären! Oft lockt ein satter Bonus, doch manchmal muss man hart erkämpfte Punkte auch wieder streichen. Die Würfel fallen, die Spannung steigt!

4



Autor: Uwe Rosenberg
 Grafik: Franz Vohwinkel, Alberto Bontempi
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
 Artikelnummer: 08988



Mamma Mia!

Bei diesem delikaten Ablegespiel versucht ihr, euch in der Kunst des Pizzabackens zu übertreffen. Dafür braucht ihr die richtigen Zutaten und eine Prise Glück. „Mamma Mia!“ ist ein cleveres Kartenspiel, das Appetit auf mehr macht!

AUFGENOMMEN IN DIE AUSWAHLLISTE
 Spiel des Jahres 1999



Autor: Arve D. Fühler
 Grafik: Johannes Hench, Arve D. Fühler
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
 Artikelnummer: 08211



7Seas

Mutig kämpft ihr euch durch die 7 Weltmeere, stets auf der Suche nach fetter Beute. Auf der Schatzinsel angekommen findet ihr Gold, Kristalle und Rum. Doch böse Flüche überschatten die Insel und der Krake lauert im wilden Meer. Sammelt die wertvollsten Schätze und segelt den anderen davon.



Autor: Wolfgang Kramer
 Grafik: Florian Biege
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
 Artikelnummer: 08262



Bärenstich

Wer kann schon widerstehen, wenn der Wald vom süßen Honigduft erfüllt wird. In Bärenstich sind die Bären auf jeden Fall hin und weg und machen sich auf die Suche nach dem flüssigen Gold. Je mehr Bienen um sie fliegen, desto näher kommen sie ihrem Ziel. Aber Vorsicht: Wer dem Bienenstock zu nahe kommt, muss mit etlichen Stichen rechnen!

>> Jedes Spiel ist für mich ein Kunstwerk und ein unvergleichbares Medium, weil das Kunstwerk erst dann lebendig wird, wenn Menschen mitwirken, denn der Mensch ist Bestandteil des Kunstwerks. <<



WOLFGANG KRAMER entwickelt schon seit 1973 Gesellschaftsspiele, seit 1989 sogar hauptberuflich. Mittlerweile wurden über 300 seiner Spiele veröffentlicht und mit zahlreichen Preisen geehrt, darunter fünfmal „Spiel des Jahres“. Oft arbeitete er dabei mit anderen Autoren zusammen. Unsere Neuerscheinung „Bärenstich“ entstand aber als Solo-Projekt.



NEU

5



Autor: Michael Schacht
Grafik: Oksana Svistun
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08132

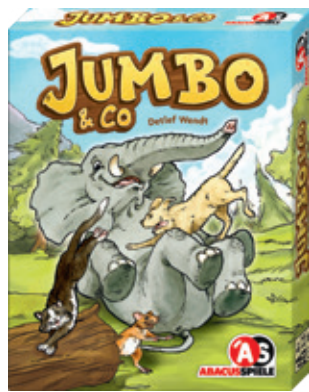


Coloretto

Wie ein Chamäleon dürft ihr bei Coloretto öfter mal eure Lieblingsfarbe wechseln. Doch wer zu viele Farben sammelt, kommt nicht wirklich weiter und kassiert womöglich sogar Minuspunkte. Mit seinen einfachen Regeln, der kurzen Spieldauer und dem pfiffigen Spielprinzip reizt Coloretto sofort zur Revanche!

AUFGENOMMEN IN DIE AUSWAHLLISTE
Spiel des Jahres 2003

6



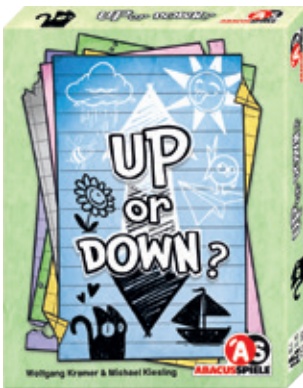
Autor: Detlef Wendt
Grafik: Alexander Jung, Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08152



Jumbo & Co

Hund, Katze, Maus... und Elefant. Jeder versucht, den Nächsten zu erwischen. Doch wer die dickste Beute macht, wird dabei oft selbst gefangen. Bei dieser lustigen Karten-Jagd wird gezockt was das Zeug hält. Jumbo & Co ist ein tierischer Spaß für die ganze Familie.

AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2004



Autoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling
Grafik: Marek Bláha
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08241



Up or Down?

Bei „Up or Down?“ bildet ihr aufsteigende und absteigende Kartenreihen. Reihen mit Karten gleicher Farbe bringen dabei besonders viele Punkte. Wenn man nur die Karten bekommen würde, die man auch haben möchte.



Autor: Ralf zur Linde
Grafik: Marek Bláha
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08251



HIER

„HIER!“ – „HIER!“ – „HIER!“ hört man es überall in der großen Pinguinkolonie schreien. Denn die Pinguine suchen ihre Partner. Der richtige Partner ist immer derjenige Pinguin, dessen ausgerufene Zahl so nah wie möglich an der eigenen Zahl liegt. In diesem Reaktionsspiel versucht ihr, so schnell wie möglich für Pinguine die richtigen Partner zu finden. Wer zuerst die eigenen 5 Pinguine loswird, gewinnt.

7



Autor: Martino Chiacchiera
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08181



Party Bugs

Kaum ist das Licht aus, geht die Party los. Doch wer will schon eine Kakerlaken-Kostüm-Fete in seiner Wohnung? Am besten schickt ihr die fettesten Schädlinge zu den Nachbarn. Und wenn zwei Partygäste im gleichen Kostüm auftauchen, gehen die ohnehin peinlich berührt nach Hause. Ein großer Kartenspielspaß, der auch Partymuffel in seinen Bann zieht.



Autor: Meelis Looever
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08131



Alles Käse!

Die Mäuse sind los! Und was wollen Mäuse? Richtig, Käse! Und davon gibt es reichlich. Doch aufgepasst: Auch die fiesen Mausefallen duften verlockend. Nur wer den richtigen „Riecher“ hat und nicht zu gierig ist, wird den meisten Käse ergattern.



Autoren: Haig Tahta und
Sacha Tahta Alexander
Grafik: Bastien Jez
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 122 x 96 x 30 mm
Artikelnummer: 78221



St. Patrick

Laut einer Legende vertrieb St. Patrick einst alle Schlangen Irlands. Doch tat er dies allein?
In diesem Stichspiel helft ihr St. Patrick.
Aber passt auf, dass ihr den Schlangen nicht zum Opfer fallt.



Autoren: Christian Fiore, Knut Happel
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08191



Pearls

Auf der Suche nach glänzenden Perlen taucht ihr hin-ab ins klare Blau. Doch ihr könnt nicht ewig die Luft anhalten und müsst ab und zu auftauchen, um eure gesammelten Schätze zu verkaufen. Wer dann viele gleiche Perlen gesammelt hat, kann sie sogar zu hübschen Perlenketten verarbeiten und ihren Wert weiter steigern.



Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08981



Tichu

Tichu zählt inzwischen zu den modernen Klassikern. Bei diesem Partnerspiel versuchen die Spielenden als erste ihre Karten loszuwerden. Es zeichnet sich durch seine Leichtigkeit aus, verlangt aber auch Einfühlungsvermögen!



Autor: n.n.
Grafik: ABACUSSPIELE
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08011



STOP

Als Erstes alle Karten abwerfen! Ihr legt entweder dieselbe Zahl oder dieselbe Farbe und schon seid ihr wieder eine Karte los. Das Besondere bei STOP ist, dass ihr ständig aufpassen müsst! Denn Dazwischendrängeln ist erlaubt. Und wenn ihr den Anderen mit einem schnellen Dreh eine 6 für eine 9 vormacht, rückt der Sieg immer näher. Ein einfaches, schnelles Ablegespiel für die ganze Familie!



Autor: Christian Heuser
Grafik: Georg v. Westphalen, Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08157

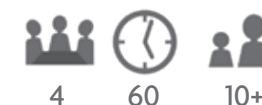


Fliegen klatschen

Hier heißt es schneller zu sein. Denn wenn die Fliegenklatsche auftaucht müsst ihr blitzschnell zuschlagen! Aber dabei müsst ihr auch auf die Farben und die Werte der Fliegen achten. Dieses turbulente Karten-Aktionsspiel macht nicht nur Spaß, es fördert auch Beobachtungsgabe und Reaktion!



Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 95 x 73 x 27 mm
Artikelnummer: 08092



Tichu Pocket Box

Das Kultspiel Tichu in einer formschönen, stabilen und kompakten Metallbox. So könnt ihr euer Lieblingskartenspiel bequem überall hin mitnehmen und habt es stets griffbereit!



Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 58 x 19 mm
Artikelnummer: 08163



Tichu Booster

Mehr Spannung. Mehr Möglichkeiten. Mehr Tichu!
Die Tichu Booster bringen neue taktische Möglichkeiten ins Spiel. Sie ergänzen das klassische Tichu-Spiel, können den Spielverlauf überraschend verändern und eröffnen euch neue Wege, eure Karten auszuspielen. Tichu Booster ist nur zusammen mit dem Kartenspiel Tichu spielbar.

Nur spielbar mit Tichu!



Autor: Urs Hostettler
 Grafik: Res Brandenberger
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 130 x 120 x 45 mm
 Artikelnummer: 06041

2-8 30 10+



Ein solches Ding

Ihr legt reihum Eigenschaftskarten zu einer Begriffskette aus. Wer eine Karte ablegt, sollte einen Gegenstand im Kopf haben, auf den alle beschriebenen Eigenschaften zutreffen ... oder einfach gut bluffen. Zweifelt der Nachbar aber an, sollte man besser eine Lösung parat haben. Ein kommunikatives Ablegespiel für 2-8 kreative Köpfe!

AUFGENOMMEN IN DIE AUSWAHLLISTE
 Spiel des Jahres 1989



Autor: Urs Hostettler
 Grafik: Res Brandenberger
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 130 x 120 x 45 mm
 Artikelnummer: 06252

4-8 30 10+



Wie ich die Welt sehe – Stufe 1

Zu vorgegebenen Themen müsst ihr erklären, wie ihr die Welt seht. Dabei müsst ihr aber damit arbeiten, was euch die anderen aus der Runde an Möglichkeiten vorgeben. Wer am besten einschätzen kann, wie andere die Welt sehen, kann hier gut punkten! Auch für größere Gruppen ein Riesenspaß, den man nicht immer allzu ernst nehmen muss.

Varianten auch
 für 2-3 Personen



Autor: Urs Hostettler
 Grafik: Res Brandenberger
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 130 x 120 x 45 mm
 Artikelnummer: 06253

4-8 30 16+



Wie ich die Welt sehe – Stufe 2

Die Welt ist ganz schön kompliziert und sie zu erklären nicht immer einfach. Gut, dass die anderen aus der Runde einem dabei unter die Arme greifen - blöd nur, wenn bei der Auswahl viel Quatsch dabei ist. Die Stufe 2 enthält neben länderspezifischen auch mehrlückige Karten und ist für ein reiferes - oder gerade unreiferes - Publikum gedacht.

WIE ICH DIE WELT SEHE – STUFE 2 kann auch
 mit STUFE 1 kombiniert werden.



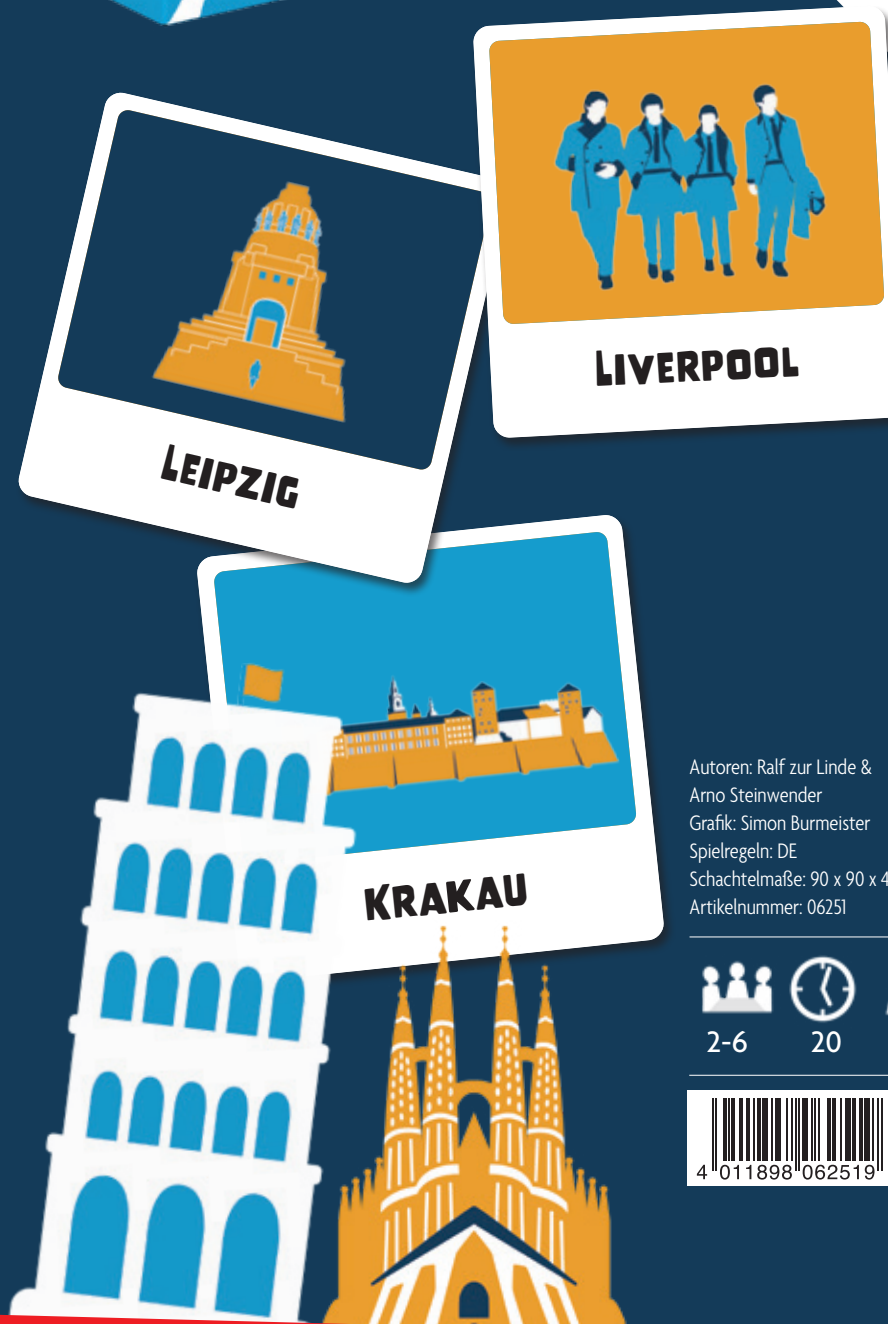
Autoren: Ralf zur Linde &
 Arno Steinwender
 Grafik: Simon Burmeister
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 90 x 90 x 40 mm
 Artikelnummer: 06261

2-6 20 8+



WHAT'S NEXT?! – Europäische Städte

Hier kommt die neueste Ergänzung unserer WHAT'S NEXT?!-Reihe! Ein Quiz mit einem ganz besonderen Spielprinzip, das so einfach wie genial ist: 5 europäische Städte liegen auf dem Tisch. Eine sechste kommt dazu. Findet heraus, welche der 5 Städte der 6. Stadt räumlich am nächsten ist. Wer den besten Tipp abgegeben hat, bekommt Punkte. Schätzt, ratet und tippt euch quer durch Europa!



Autoren: Ralf zur Linde &
 Arno Steinwender
 Grafik: Simon Burmeister
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 90 x 90 x 40 mm
 Artikelnummer: 06251

2-6 20 8+



WHAT'S NEXT?! – Erfindungen

Die erste Edition von „WHAT'S NEXT?!“ bringt über 70 Erfindungen auf den Tisch! Es liegen immer 5 Erfindungen aus und ihr dürft dann mutmaßen, welche dieser 5 einer zusätzlichen, 6. Erfindung zeitlich am nächsten ist. Und plötzlich ist man sich gar nicht so sicher, ob die Erfindung der Zahnpastatube dem Teddybär oder dem Dynamit näher ist...

NEU

11

SHERLOCK-REIHE



Autoren: Sergi Piñol i Miró
Grafik: Carrie on Art
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48231



4 011898 482317



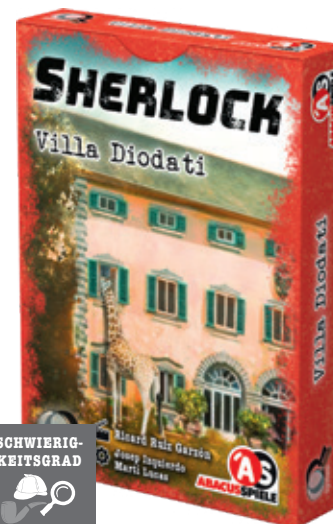
Sherlock – Villa Diodati

Das Manuskript von Frankenstein ist aus der Villa Diodati gestohlen worden. Die Bewohner der Villa beteuern ihre Unschuld, aber einer lügt. Wer hat es gestohlen? Wie wurde es entwendet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Manuskript von Frankenstein lösen?

Autor: Ricard Ruiz Garzón
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48232



4 011898 482324



Autoren: Josep Izquierdo & Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48221



4 011898 482218

Sherlock – Das Familiengeheimnis

Während eines Besuchs bei seiner Mutter stirbt Josep Vidal plötzlich. Was ist die Todesursache? Wer ist für seinen Tod verantwortlich? Und warum starb er? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr Joseps Tod ergründen?



Autorin: Isabel Gutiérrez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48222



4 011898 482225

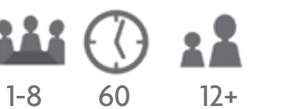


Sherlock – Das Collier

Das wertvolle Frida-Collier verschwindet in der Nacht der Preisverleihung der Leonardo Awards. Wer hat es gestohlen? Wie verschwand es? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr den Dieb überführen?



Autorin: Núria Casellas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48223



4 011898 482232



Sherlock – Zimmer 208

Jahrelang schien er verschwunden, doch nun hat der Geist von Zimmer 208 des Blair-Hotels erneut ein Opfer gefordert. Wie starb es? Warum? Und war es wirklich von Geisterhand? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Könnt ihr den übernatürlichen Fall lösen?

SHERLOCK-REIHE



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48204



Sherlock Far West – Der Pakt mit dem Teufel

Nach der Schändung einiger Gräber bittet euch der Sheriff von Tornado Town um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer schändete die Gräber und warum wurden sie geöffnet? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um die geschändeten Gräber lösen?

Drei Sherlock-Fälle im Wilden Westen!



Autor: Ricard Ibáñez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48214



Sherlock Mittelalter – Die holde Maid

Die junge Valeria Gumà wurde tot in ihrer Kammer aufgefunden. Wie ist sie gestorben? War es Mord? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Tod der holden Maid lösen?

Drei Sherlock-Fälle im Mittelalter!

14



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48205



Sherlock Far West – Schüsse im Morgengrauen

Nach dem Fund zweier Leichen bittet euch der Sheriff von Tornado Town um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Handelte es sich hierbei wirklich um einen fairen Kampf, bei dem sich die beiden Duellanten gegenseitig getötet haben? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Duell im Morgengrauen lösen?

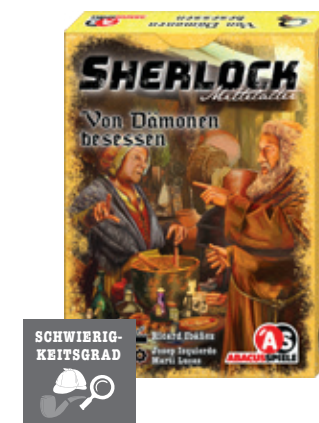


Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48206



Sherlock Far West – Die verfluchte Mine

Nach einer Explosion in einer Kohlemine bittet euch der Sheriff von Tornado Town um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. War die Mine wirklich verflucht oder warum musste Arthur Longlegs sein Leben lassen? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um die verfluchte Mine lösen?



Autor: Ricard Ibáñez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48215



Sherlock Mittelalter – Von Dämonen besessen

Der Dorfvorsteher von Burbia leidet an einer mysteriösen Krankheit, die ihn ans Bett fesselt. Wer ist dafür verantwortlich? An was ist er erkrankt? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das entlegene Dorf lösen?



Autor: Ricard Ibáñez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48216



Sherlock Mittelalter – Der Kaufmann von Kastilien

Ignacio Zambrano, ein erfolgreicher Kaufmann, wurde tot im Hinterzimmer seines Ladens aufgefunden. Wie ist er gestorben? Wer ist dafür verantwortlich? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Könnt ihr den rätselhaften Tod des Kaufmanns aufklären?

15

SHERLOCK-REIHE



Autoren: Josep Izquierdo,
Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48191



Sherlock – Letzter Aufruf

Nachdem in einem Flugzeug eine Leiche gefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Flug TJ1309 lösen?

AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2019



Autor: Jesús Otero
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48194



Sherlock – Der Pate

Nach dem plötzlichen Tod eines Geschäftsmannes bittet euch die Polizei von Miami um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Salvatore Sollais Tod lösen?

16



Autoren: Josep Izquierdo,
Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48192



Sherlock – Tod am 4. Juli

Nachdem in der Nähe eines Gutshauses eine Leiche gefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Gutshaus lösen?



Autoren: Josep Izquierdo,
Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48193

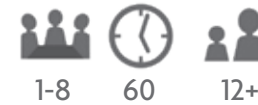


Sherlock – Der Fluch des Qhaqya

Nachdem der Archäologe Edward Carter tot aufgefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Edwards Tod lösen?



Autoren: Josep Izquierdo,
Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48195



Sherlock – 13 Geiseln

Nach einem Überfall mit Geiselnahme bittet euch die Polizei von Dubai um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer sind die Räuber? Wie konnten sie entkommen? Und wo ist die Beute? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Juwelenraub lösen?



Autoren: Josep Izquierdo,
Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48196



Sherlock – Das Labor

Nach einem verheerenden Brand in einem Osloer Labor bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Was befand sich in den Laborräumen? War es Brandstiftung? Und gab es Opfer? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Laborbrand lösen?

17

SHERLOCK-REIHE



Autor: Alberto Millán
Grafik: Pedro Soto
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48201



Sherlock – Grabesstille

Nach dem seltsamen Verschwinden von Adam Lockwood bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wo ist Mr. Lockwood? Gibt es eine Verbindung zum tragischen Tod seines Kollegen? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Adam Lockwoods Verschwinden lösen?



Autor: Quim Gómez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48211



Sherlock – Séance mit einem Toten

Nachdem John Marlowe, ein Anwalt und Fürsprecher der Arbeiterklasse, tot aufgefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Täter? Wie ist das Opfer gestorben? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Marlowes Tod lösen?

18

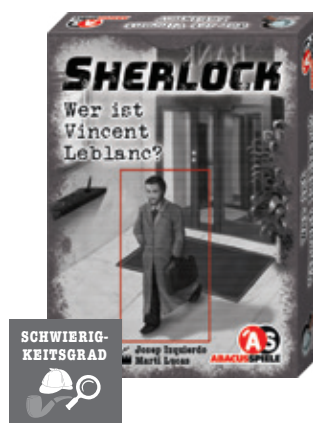


Autoren: Eugeni Castaño, Dani Seguí
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48202



Sherlock – Der Butler

Nach dem Tod eines berühmten Butlers bittet euch die Polizei von Milwaukee um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. War es Mord oder Selbstmord? Gibt es eine Verbindung zu dem Vermögen, das er nach dem Tod des Hausherrn geerbt hatte? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den toten Butler lösen?



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48203



Sherlock – Wer ist Vincent Leblanc?

Nach einem Unfall mit Fahrerflucht bittet euch die Polizei von Paris um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Was wollte das steinreiche Opfer in dem heruntergekommenen Vorort von Paris? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Vincent Leblanc lösen?

19



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48212



Sherlock – Mord im Nachtzug

Nach dem Tod eines Passagiers im Nachtzug von Jodhpur nach Karachi bittet euch die örtliche Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist für seinen Tod verantwortlich? Wie ist er gestorben? Und warum wurde er getötet? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr den Täter entlarven und sein Motiv herausfinden?



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Pedro Soto
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48213



Sherlock – Die Fälschung

Nachdem eine mögliche Fälschung während einer Sotheby's-Auktion entdeckt wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Handelt es sich bei dem Gemälde tatsächlich um eine Fälschung? Und wenn ja, was ist dann mit dem Original geschehen? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Gemälde lösen?

DECKSCAPE-REIHE



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38261



Deckscape – Die magische Akademie

Die Deckscape-Reihe bietet Escape Room-Spiele im Taschenformat. Im neuesten Abenteuer dürft ihr an der Mondstein-Akademie eure Zauberkraft und euren Grips auf die Probe stellen. Eure Abschlussprüfung beginnt bei Sonnenuntergang. Zeigt, dass ihr Zaubersprüche meistern und die Macht der Runen bändigen könnt. Aber seid auf der Hut: Eine dunkle Macht lauert im Verborgenen!



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38172



Deckscape – Der Test

Der schrullige Doktor Thyme erwartet euch in seinem Labor. Seid ihr bereit für den Test? Während der Doc die Aufgabe erklärt, drückt er versehentlich einen Knopf. Ein Alarm erklingt und schwere Gitter verschließen alle Ausgänge... Das Labor ist abgeriegelt. Werdet ihr es schaffen, die einzigartigen Rätsel in diesem Raum zu lösen, um rechtzeitig einen Weg hinaus zu finden?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38182



Deckscape – Raub in Venedig

Ihr seid Meisterdiebe, die sich schon lange zur Ruhe gesetzt haben. Doch ein mysteriöser Auftraggeber zwingt euch, die alte Truppe ein letztes Mal zu vereinen. Eure Mission: Brecht in Venedig in das älteste Casino der Welt ein und stiehlt den 1-Milliardo-Euro-Poker-Chip. Nur wenn ihr eure jeweiligen Fähigkeiten clever einsetzt und euch an den Plan haltet, könnt ihr die Sicherheitssysteme überlisten und mit der Beute entkommen.

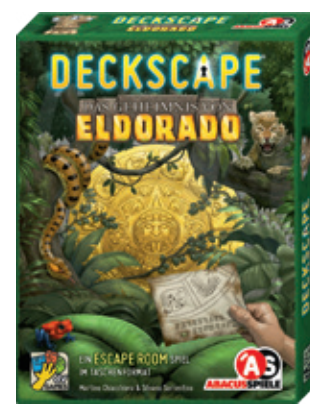


Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38173



Deckscape – Das Schicksal von London

Ein Agent des Geheimdienstes hat euch unter den besten Spezialeinheiten von Scotland Yard für eine streng geheime Mission ausgewählt. London ist in Gefahr und ihr seid die Einzigen, die die Stadt jetzt noch retten können. Findet die vier versteckten Bomben und entschärft sie bevor es zu spät ist. Werdet ihr es schaffen, die einzigartigen Rätsel in diesem Abenteuer zu lösen, um London rechtzeitig zu retten?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38183

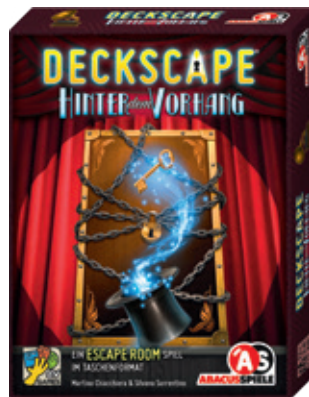


Deckscape – Das Geheimnis von Eldorado

Eure Suche nach Eldorado war ein Fehlschlag: Jahrelang habt ihr vergeblich nach der legendären Goldstadt gesucht. Auf dem Rückflug wird eure Maschine plötzlich von einem Gesteinsbrocken getroffen und ihr müsst mit dem Fallschirm abspringen. Ihr landet in einem unerforschten Bereich des Regenwaldes und seid auf euch allein gestellt. Es könnte euer Ende bedeuten...oder eure letzte Chance, endlich das Geheimnis von Eldorado zu lüften!



DECKSCAPE-REIHE



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38191



4 011898 381917

Deckscape – Hinter dem Vorhang

Ihr habt anonym Freikarten für die letzte Show des großen Magiers Lance Oldman erhalten. Ein entspannter Abend? Wenn es um Magie geht, muss man auf alles gefasst sein! Ihr nehmt im Publikum Platz und gerade als ihr zu verstehen beginnt, wie einige der Tricks funktionieren, nimmt die Show eine überraschende Wendung! Werdet ihr es schaffen, die Geheimnisse des Magiers zu ergründen und selbst Unglaubliches zu vollbringen?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38193



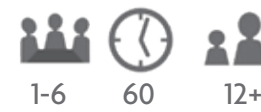
4 011898 381931

Deckscape – Der Fluch der Sphinx

Bei einem Ausflug nach Gizeh seid ihr plötzlich in einer der bekannten Pyramiden gefangen. Gefährliche Fallen, geheimnisvolle Rätsel und mächtige Artefakte erwarten euch. Als wäre das nicht schon genug, habt ihr eine Mumie aus ihrem jahrtausende alten Schlaf erweckt. Schritt für Schritt kommt sie langsam näher. Werdet ihr es schaffen, die Hieroglyphen zu entschlüsseln und den Fluch der Sphinx aufzuheben, bevor euch die Mumie erwischt?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38213



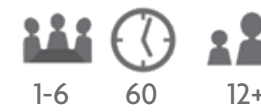
4 011898 382136

Deckscape – Draculas Schloss

Mitten in der Nacht findet ihr auf eurem Dachboden ein lang verschollenes, unheimliches Buch. Als ihr es berührt, klingelt es an der Haustür! Ihr bekommt eine Einladung von Graf Vlad D., der euch darum bittet, ihm dieses Buch persönlich zurückzubringen... und zwar nach Transsylvanien! Seid ihr bereit für ein nervenaufreibendes Abenteuer?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38221



4 011898 382211

Deckscape – Im Wunderland

Im Wunderland ist nichts so, wie es scheint. Es ist ein magisches Reich voller wunderbarer Verrücktheiten. Tausend seltsame Dinge gibt es zu bestaunen. Doch wehe dem, der sich im Wunderland verirrt und die Herzkönigin verärgert. Dem kann nur ein weißes Kaninchen, ein kauziger Hutmacher und eine grinsende Katze helfen. Verliert nicht den Kopf, dann findet ihr den Weg in eure Welt zurück.



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38201



4 011898 382013

Deckscape – Flucht aus Alcatraz

Winter 1950: Es heißt, noch niemandem sei die Flucht aus Alcatraz gelungen... und dass es unmöglich sei, von dort zu fliehen! Deckscape – Flucht aus Alcatraz entführt euch in das berühmteste Hochsicherheitsgefängnis der Welt. Werdet ihr es schaffen, zu entkommen?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38211



4 011898 382112

Deckscape Crew vs Crew – Die Pirateninsel

Blackbeards Schatz ist der Traum jedes Piraten, aber nur die schlaueste Crew kann sich ihn holen! Macht euch auf die Reise zu entfernten Inseln voll mit Schießpulver, Rätseln und Abenteuern! Jedes gewonnene Duell bringt eurer Crew kostbare Münzen. Welche Crew wird gewinnen? Geht an Bord und stellt euch den Herausforderungen.



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38231



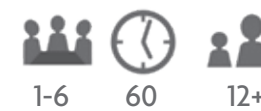
4 011898 382310

Deckscape – Tokio Blackout

Nach einem Hacker-Angriff liegt Tokio im Dunkeln. Doch der Blackout ist erst der Anfang. Plötzlich steht die Stadt vor einem RIESIGEN Problem. Das ist ein Fall für das Black Team! Könnt ihr Tokio retten?



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38251



4 011898 382518

Deckscape – Dungeon

Vor langer langer Zeit in Silmars Welt sind ein Krieger, eine Magierin und ein Bogenschütze die letzte Hoffnung, den Frieden in den drei Königreichen wiederherzustellen. Erkundet mit ihnen die Tiefen des Dungeons, löst Rätsel und findet die legendären Augen des Drachen, um die Schatten von Xemon zu besiegen!

DECKTECTIVE-REIHE

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Cristiana Leon
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38241



Decktective – Spuren im Sand

Grabräuber überfallen eine archäologische Ausgrabungsstätte, um wertvolle Artefakte zu stehlen und fliehen damit in die ägyptische Wüste. Kurze Zeit später wird im Sand eine leblose Leiche gefunden. Wer sind die Diebe und wie ist das Opfer gestorben? Sammelt die Fakten wie Dokumente, Spuren, Zeugenaussagen... Kombiniert clever und findet plausible Lösungen.



Decktective – Findet Sherlock Holmes!

Auf dem Fußboden des Studierzimmers in der Baker Street 221B befindet sich eine rätselhafte Inschrift und von dem berühmtesten Detektiv aller Zeiten fehlt jede Spur. Gibt es eine Verbindung zu dem Diebstahl im Königlichen Palast? Um das zu klären, müsst ihr erst mal herausfinden was mit Sherlock geschehen ist! Sammelt die Fakten wie Dokumente, Spuren, Zeugenaussagen... Kombiniert clever und findet plausible Lösungen.



Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Cristiana Leon
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38242



Decktective – Blutrote Rosen, Das gespenstische Gemälde, Albtraum im Spiegel, Der Letzte Wille & Den Tod kann man nicht betrügen

Jedes Decktective-Spiel ist ein spannender Kriminalfall, den ihr gemeinsam lösen müsst. Spielt dazu Karten aus, um Informationen zu teilen und werft Karten ab, von denen ihr glaubt, dass sie auf eine falsche Fährte führen. Sprecht über Hinweise, erstellt Theorien und zieht die richtigen Schlüsse. Das Besondere dabei: Die Schachtel wird zum 3D-Tatort, der sich im Spielverlauf ändert und weitere Informationen zum Fall liefert. Am Spielende müsst ihr Fragen zum Fall beantworten. Mit den beiliegenden Clips könnt ihr eure Antworten ganz einfach markieren.

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Besi, Cristiana Leon
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38194, 38202, 38212,
38214, 38222



Blutrote Rosen



Das gespenstische Gemälde



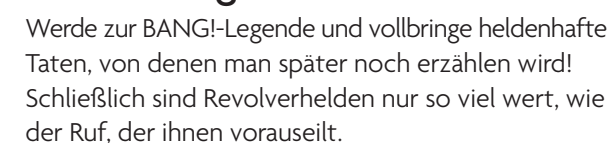
Albtraum im Spiegel



Der letzte Wille



Den Tod kann man nicht betrügen



BANG!-REIHE



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Stefano Landini, Andrea Izzo
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38181



BANG! Armed & Dangerous

Bewaffnet und gefährlich, so kommen die neuen Revolverhelden in der Stadt an. Mit ihnen wurde eine ganze Ladung neuer Waren geliefert, die einige Überraschungen bereithält: mächtige Waffen, wertvolle Ausrüstung und tödliche Munition ... die „Gefährlichen Karten“! Doch ihre Verwendung ist zeitlich begrenzt und wenn du sie nicht schnell zu deinem Vorteil nutzt, werden es deine Gegner tun!



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Toni Cittadini, eridan,
Alberto Bontempi, et al.
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38159

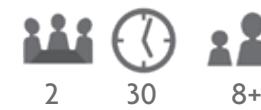


BANG! Expansion Pack

Für alle, die noch mehr spannende Duelle und rauchende Colts wollen, bringt BANG! Expansion Pack 3 Erweiterungen für erfahrene Revolverhelden ins Spiel.



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Rossana Berretta
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 46 mm
Artikelnummer: 38161



BANG! The Duel

BANG! The Duel ist ein Spiel für 2 Personen, das auf dem klassischen BANG! Game System basiert. Endlich stehen sich Gesetzeshüter und Banditen direkt gegenüber und es kommt zu Schießereien mit überraschenden Wendungen.



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alessandro Pierangelini,
Toni Cittadini, eridan
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 320 x 105 mm
Artikelnummer: 69161



BANG! The Bullet

Die ansprechende Schmuckverpackung in Form einer großen Patrone enthält das BANG!-Grundspiel mit drei Erweiterungen und fünf Sonderkarten, die nur in dieser Deluxe Edition erhältlich sind.

BANG! Reloaded

Dies ist ein offizielles Upgrade Kit mit 34 Patronen aus Holz und 8 Spieler-Tableaus, insbesondere für die Sonderausgabe des beliebten Western-Kartenspiels BANG! The Bullet.

Schachtelmaße 280 x 220 x 30 mm
Artikelnummer: 69113



Upgrade für BANG! The Bullet



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alex Pierangelini,
Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38158



BANG! Dodge City

Dodge City: eine große, brodelnde, lebendige ... und gefährliche Stadt! Nur die mutigsten Sheriffs können hier Recht und Ordnung aufrecht erhalten. Mit dem zusätzlichen Material können bis zu 8 Revolverhelden gegeneinander antreten und auch das Spiel zu dritt ist jetzt möglich.



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: eridan
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 08156



BANG! Gold Rush

Die Erweiterung für das Western-Kultspiel BANG! mit Goldnuggets und Ausrüstungskarten, die für noch mehr Abwechslung sorgen. Doch Vorsicht: Schaurige Schatzen lauern überall und warten nur darauf dich wegzupusten!



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alessandro Pierangelini,
Toni Cittadini, eridan
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 320 x 105 mm
Artikelnummer: 69161



BANG! The Bullet

Die ansprechende Schmuckverpackung in Form einer großen Patrone enthält das BANG!-Grundspiel mit drei Erweiterungen und fünf Sonderkarten, die nur in dieser Deluxe Edition erhältlich sind.

BANG! Reloaded

Dies ist ein offizielles Upgrade Kit mit 34 Patronen aus Holz und 8 Spieler-Tableaus, insbesondere für die Sonderausgabe des beliebten Western-Kartenspiels BANG! The Bullet.

Schachtelmaße 280 x 220 x 30 mm
Artikelnummer: 69113



Upgrade für BANG! The Bullet

BANG!-REIHE



Autoren: Michael Palm, Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 280 x 105 mm
Artikelnummer: 36241

3-8 15 8+



BANG! Dice Explosion

Wenn die Einsätze steigen, gibt es nur eine Lösung: eine Stange Dynamit! Zündet die Lunte an und lasst es mit der vollen Ladung BANG! Dice Explosion so richtig krachen.

Diese „explosive Schachtel“ enthält BANG! Das Würfelspiel und alle bisher erschienenen Erweiterungen sowie brandneue Charakterkarten: The Brave Four. Dank der 10 Spielmodule wird jede Partie zu einer epischen und denkwürdigen Herausforderung!



Autoren: Michael Palm, Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 135 x 33 mm
Artikelnummer: 36132

3-8 15 8+



BANG! The Dice Game

BANG! The Dice Game ist ein eigenständiges Spiel aus der beliebten BANG! Reihe. Wie im Original treten der Sheriff und seine Helfer gegen Banditen und Gesetzlose an. Die Würfel sorgen für ein völlig neues BANG! Erlebnis und versprechen spannende Duelle.



Autoren: Michael Palm, Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 90 x 33 mm
Artikelnummer: 36201

3-8 15 8+



BANG! The Dice Game Undead or Alive

Neue skrupellose Revolverhelden sind in der Stadt und versuchen sich durch Duelle einen Namen zu machen. Doch Vorsicht: Auf dem Friedhof stapeln sich die Leichen und man erzählt sich, die Verlierer könnten als Untote zurückkehren, um sich unerbittlich zu rächen!

Nur spielbar mit BANG! The Dice Game



Autoren: Michael Palm, Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 90 x 33 mm
Artikelnummer: 36171

3-8 15 8+



BANG! The Dice Game Old Saloon

Im Old Saloon findet man alle möglichen Leute: großmäulige Banditen, feige Nichtsnutze – manche haben sogar einen Geist gesehen! Seid ihr bereit, neuen Charakteren und trickreichen Revolverhelden entgegenzutreten, die immer ein Ass im Ärmel haben?

Nur spielbar mit BANG! The Dice Game



Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 110 x 66 x 45 mm
Artikelnummer: 09241



Anno Domini – ECO

Bei diesem Kartenspiel müssen Ereignisse in die richtige zeitliche Abfolge gebracht werden. Es gilt also nicht Fragen zu beantworten, sondern zu entscheiden, ob sich „die Grundsteinlegung zum Bau der ersten Lokomotivenfabrik“ vollzog bevor oder nachdem es „die weltweit erste Zahnpasta in Tuben“ gab. Reihum wird der Kette aus meist kuriosen Ereignissen ein neues hinzugefügt und so versucht ihr, eure Karten vor allen anderen loszuwerden. Wird man jedoch bei einem Fehler erappt, gibt es Strafkarten vom Stapel. Jede Serie kann für sich allein gespielt werden. Das Spiel entfaltet aber einen zusätzlichen Reiz, wenn man die Serien mischt.



America
Artikelnummer 09091



Black
Artikelnummer 09221



Deutschland
Artikelnummer 09021



Erfindungen
Artikelnummer 09991



Schweiz
Artikelnummer 09984



Sex & Crime
Artikelnummer 09985



Showbizz
Artikelnummer 09081



Spiel des Jahres
Artikelnummer 09041



Essen & Trinken
Artikelnummer 09162



Europa
Artikelnummer 09092



Flopps
Artikelnummer 09012



Frauen
Artikelnummer 09992



Sport
Artikelnummer 09001



Süden
Artikelnummer 09111



Wissenschaft
Artikelnummer 09141



Wort-Schrift-Buch
Artikelnummer 09071



Fussball
Artikelnummer 09121



Gesetze
Artikelnummer 09031



Gesundheit
Artikelnummer 09161



Hannover & Deutschland
Artikelnummer 09112



Im Osten
Artikelnummer 09101



Kirche & Staat
Artikelnummer 09981



Kunst
Artikelnummer 09011



Kuriositäten
Artikelnummer 09181



Lifestyle
Artikelnummer 09982



Maschinen
Artikelnummer 09201



Natur
Artikelnummer 09983



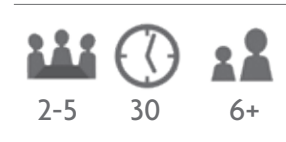
Reisen & Verkehr
Artikelnummer 09151



Leo muss zum Friseur

Leo der Löwe muss unbedingt zum Friseur, denn seine Mähne wächst ihm buchstäblich über den Kopf. Und so macht er sich früh morgens auf den Weg zu Bobos Salon. Doch er trödelt mal wieder und hält lieber ein Schwätzchen mit den anderen Tieren, die er auf dem Weg trifft. Helft Leo gemeinsam vor Sonnenuntergang den Friseursalon zu erreichen, bevor seine Mähne zu lang wird!

Autor: Leo Colovini
 Grafik: Michael Menzel
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
 Artikelnummer: 04161



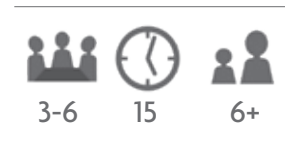
NOMINIERT ZUM
 Kinderspiel des Jahres 2016



Kai Piranja

Fröhlich schwimmen Kai Piranja und seine Freunde ihre Runden. Rasch entsteht ein bunter Schwarm aus vielen verschiedenen, großen und kleinen Fischen. Ihr müsst versuchen, so viele Fische wie möglich zu fangen. Doch Vorsicht: Bringt euren Fang rechtzeitig in Sicherheit, bevor ein gefräßiger Fisch vorbeischwimmt!

Autor: Oliver Igelhaut
 Grafik: Oliver Freudenreich
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
 Artikelnummer: 06201

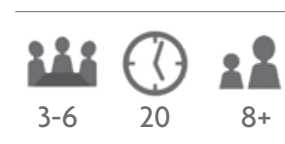


AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
 Spiel des Jahres 2004

Mutabo – Family & Kids

Lustige Geschichten und Kunswerke könnt ihr jetzt auch ganz einfach unterwegs erschaffen:
 Mit Mutabo Family & Kids bringt ihr über 100.000 neue, einfach witzige kleine Geschichten zustande. Ob ihr es mit dem Mutabo-Grundspiel kombiniert oder einfach so eure Geschichten schreiben und zeichnen wollt, bleibt euch überlassen.
 Also: Stift und Zettel geschnappt und los geht's!

Autoren: Kappler & Rüttinger
 Grafik: Rüttinger
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
 Artikelnummer: 08261



Autoren: Kappler & Rüttinger
 Grafik: Rüttinger
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 332 x 228 x 37,5 mm
 Artikelnummer: 03241



Mutabo

Aus den Halbsätzen der 110 Karten lassen sich über 100.000 verrückte, kleine Geschichten kombinieren! Abwechselnd wird reihum zu einem Satz ein Bild gemalt und zu einem neuen Bild ein Satz geschrieben. Wenn am Ende jede Person „ihr“ Blatt wieder zurückbekommen hat, wird es aufgefaltet und alle können gemeinsam über die lustigen, oft äußerst wunderbaren Verwandlungen der ursprünglichen Geschichten lachen.

...mit über
100.000
 neuen,
 einfach-witzigen,
 kleinen
 Geschichten!

NEU

35

The image displays the components of the Zooloretto board game. On the left is the game box, which features a large illustration of a mother panda and her cub. The title 'Zooloretto' is prominently displayed in a colorful, stylized font. To the right of the box is the game board, which is a detailed map of a zoo with various animal enclosures, a central pond, and a building labeled 'ZOO'. Surrounding the board are several game pieces: a line of red and green vehicles, a stack of green blocks, a small brown block, a 'WELCOME' sign, a pile of silver coins, and two small brown cards with animal illustrations. The entire set is arranged on a white background.

2-5 45 8+



2-4 15 7+



Für Zooloretto Würfelspiel ist auch ein Ersatzblock erhältlich!



3-6 30 8-



grün



pink





NMBR 9 ++

NMBR 9 ++ ist ein modulares Upgrade-Kit und enthält ganz neue Spielvarianten und Erweiterungen für das klassische NMBR 9. Außerdem kann NMBR 9 jetzt im Grundspiel und einigen Varianten auch mit bis zu 6 Personen gespielt werden. Ready for a higher Level?

Autor: Peter Wichmann
Grafik: Fiore GmbH und ABACUSSPIELE
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 35 mm
Artikelnummer: 04221

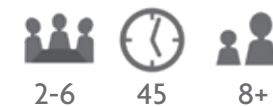


4 011898 042214

Die wandelnden Türme – Der Zauberturm

Die magische Reise geht weiter! In dieser Erweiterung zu „Die wandelnden Türme“ erwarten euch neue Herausforderungen im Rabenland. Stärkt euch bei den wunderbaren Elixierbrunnen, schnell dank der Spinnennetze über das Spielfeld, setzt eure Rabenfedern klug ein und hütet euch vor der Hexe. Spielt ihr geschickt, könnt ihr all diese neuen Entdeckungen zu eurem Vorteil nutzen und sogar die Macht des Zauberturms entfesseln!

Autoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling
Grafik: Fiore GmbH & Alexander Jung
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 228 x 114 x 75 mm
Artikelnummer: 03251



4 011898 032512



Nur spielbar mit Die wandelnden Türme



Die wandelnden Türme

Jahr für Jahr messen sich die Abschlussklassen der Magierschule des Rabenlandes in ihren Zauberkünsten. Jede Klasse versucht, das Ziel der großen Abschlussprüfung, die sagenumwobene Rabenburg, als erste zu erreichen. Doch der Weg zur Rabenburg ist voller Tücken und Herausforderungen. Nur die Klasse, die ihre Zauberkünste richtig einsetzt und die Kunst der wandelnden Türme beherrscht, wird als Meistermagier die Schule verlassen.



Autoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 332 x 228 x 75 mm
Artikelnummer: 03221



4 011898 032215

NMBR 9

Das schnelle Legespiel mit einfachen Spielregeln, bei dem alle hoch hinaus wollen, feiert seinen 10. Geburtstag!

Wer die Zahlenplättchen clever kombiniert, legt den Grundstein für die nächste Ebene. Je höher ein Plättchen liegt und je höher die Zahl darauf, desto mehr Punkte bringt es bei Spielende!

Doch Vorsicht: Löcher dürfen nicht überbaut werden und die verflochten Teile wollen nie so richtig zueinander passen.

Autor: Peter Wichmann
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04171



4 011898 041712





Autor: Timo Diegel
 Grafik: Michael Menzel
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
 Artikelnummer: 04241

2-6 45 8+



Camargue

Gemeinsam erschafft ihr die wunderschöne Region Camargue, die für ihre einzigartige Landschaftsvielfalt und artenreiche Tierwelt bekannt ist. Plättchen für Plättchen baut ihr die farbenfrohe Landschaft auf. Je größer die Fläche ist, die du mit deinem Plättchen erweiterst, desto mehr Punkte bekommst du. Wenn du dann noch anderen eine hilfreiche Unterstützung schickst, wirst du reichlich belohnt.



Autor: Martyn F
 Grafik: Claus Stephan
 Spielregeln: DE, EN, NL
 Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
 Artikelnummer: 06231

1-2 20 8+



Limes

An den Grenzen des römischen Reiches scheint das Leben seinen gewohnten Gang zu gehen. Doch jenseits der Grenze lauern die Barbaren. Und so müsst ihr nicht nur die Felder bestellen, Fische fangen und Holz hacken, sondern auch ein cleveres Netz von Wachtürmen planen. Baut eure Landschaft geschickt aus und platziert eure Figuren taktisch klug, um siegreich aus diesem Wettstreit hervorzugehen.



Autoren: Martino Chiacchiera & Michele Piccolini
 Grafik: Miguel Coimbra
 Spielregeln: DE
 Schachtelmaße: 320 x 320 x 78 mm
 Artikelnummer: 33211

1-4 90 10+



Wonder Book

Wonder Book ist ein kooperatives Spiel. Taucht in ein unvergessliches Abenteuer und versucht gemeinsam Oniria, die Heimat der Drachen, zu retten. Das Abenteuer ist in sechs Kapitel unterteilt, in denen ihr euch verschiedenen Herausforderungen und Kreaturen auf dem Pop-up Buch stellen müssen. Eure Entscheidungen beeinflussen den Verlauf der Geschichte, sodass das Spiel auf unterschiedliche Art enden kann. Welche Geschichte werdet ihr in Oniria schreiben?



Autoren: Christian Heuser & Tim Hüwe
 Grafik: Tina Kraus
 Spielregeln: DE, EN
 Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
 Artikelnummer: 04261

1-4 45 10+



Blattwerk

Es huscht und krabbelt überall im Wald! Nicht nur oben in den Bäumen, sondern auch unter den herabgefallenen Blättern gibt es viel zu entdecken! Setze deine Lupen gezielt ein und finde unter den Blättern möglichst viele passende Waldbewohner. Vielleicht fallen dir ja auch ein paar Früchte oder Pilze in die Hände. Nur mit der richtigen Taktik wirst du das Blattwerk meistern!



TINA KRAUS studierte Design in Münster und arbeitet heute als freiberufliche Illustratorin und Paper Engineer. Sie gestaltet u.a. Pop-Up-Bücher und Gesellschaftsspiele und erfreut sich dabei ganz besonders an der Darstellung von Wesen, die ungewöhnlich sind oder oft übersehen werden. Deshalb ist sie genau die Richtige, um unser neues Spiel „Blattwerk“ durch kleine Tierchen mit Leben zu füllen.

>> Ob Spinnen, Insekten, Vampire oder Werwölfe, ich liebe skurrile Figuren und Charaktere! Mit meiner Arbeit möchte ich die Menschen auch an die Schönheit der kleinsten Lebewesen erinnern.<<

NEU

41



Autor: Phil Walker-Harding
Grafik: Claus Stephan
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04151

2-4 45 8+



AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2015

Cacao

Cacao entführt euch in die exotische Welt der „Frucht der Götter“. Als Stammeshäuptlinge versucht ihr, eure Völker durch den Handel mit Cacao zu Ruhm und Wohlstand zu führen. Nur wer die Arbeiter geschickt einsetzt und die Macht der Götter für sich zu nutzen weiß, wird reich belohnt werden. Einfache Regeln und kurze Spieldauer machen Cacao zu einem spannenden Legespiel für die ganze Familie.



Autor: Alex Randolph
Grafik: Franz Vohwinkel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 295 x 295 x 70 mm
Artikelnummer: 03131

1+ 30 10+



Ricochet Robots

Der Steuerungscomputer ist ausgefallen und die Roboter rasen unkontrolliert durch die Fabrikhallen. Nur wer clever plant und die Hindernisse geschickt ausnutzt wird die Roboter ins Ziel bringen. Doch wer findet den kürzesten Weg? Diese Neuauflage von „Ricochet Robots“ enthält erstmals alle bisher erschienenen Spielpläne in einer Ausgabe!



Autor: Andreas Kuhnekath
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
Artikelnummer: 06161

2+ 20 8+



Micro Robots

Der Steuerungscomputer ist ausgefallen und muss repariert werden. Überall blinken die Warnleuchten und der Roboter rast unkontrolliert über die Hauptplatte. Ihr müsst ihm helfen, die beschädigten Stellen zu erreichen. Wer findet am schnellsten den Weg zum nächsten Ziel?

NEU



Autor: Phil Walker-Harding
Grafik: Claus Stephan
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 190 x 138 x 68 mm
Artikelnummer: 06172

2-4 60 8+



Cacao – Diamante

Cacao – Diamante bringt 4 zusätzliche Erweiterungs-Module für Cacao ins Spiel: Die Edelsteinminen, den Baum des Lebens, die Gunst des Imperators und die neuen Arbeiter. Alle Module sind zusammen oder einzeln spielbar und mit der 1. Erweiterung Cacao – Chocolatl kompatibel.

Nur spielbar mit
Cacao



Autor: Reinhold Wittig
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 596 x 596 x 70 mm
Artikelnummer: 01891

2-4 15 8+



HANDGEFERTIGT
IN DEUTSCHLAND

Piratenbillard

Ein Geschicklichkeitsspiel der Sonderklasse! Mit den Hämmern schlägt ihr von unten gegen das mit einem Leinentuch bespannte Spielfeld und treibt so eure Kugeln an. Ein toller Spaß für die ganze Familie.

Hier entdeckt ihr weitere Projekte und Spiele
von Reinhold Wittig und der Perlhuhn Edition:
www.editionperlhuhn.de



Find our English
catalog online:



ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG

Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich

☎ +49 (0)6103-388850

E-Mail: info@abacusspiele.de

Schaut doch einmal auf unsere
Homepage: www.abacusspiele.de

Oder besucht uns auf:

