

UND ALS NÄCHSTES...
WHAT'S NEXT?!



WHAT'S NEXT?!

ist ein Quiz mit einem ganz besonderen Spielprinzip, das so einfach wie genial ist: 5 Erfindungen liegen offen auf dem Tisch. Eine sechste kommt dazu. Findet heraus, welche der 5 Erfindungen der 6. Erfindung zeitlich am nächsten ist. Wer den besten Tipp abgegeben hat, bekommt Punkte.

Autor: Ralf zur Linde

Illustration: Marek Bláha

© 2025 **ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG,
Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich.
Made in Germany. Alle Rechte vorbehalten.
www.abacusspiele.de



HiER

ERWEITERUNG
Baby
und
Oldie



In this expansion for “HERE”, penguins with clear conceptions join the colony. They don't have numbers in their speech bubbles, but images: A **baby** and an **oldie**.



The rules of the basic game apply with the following changes:

SET-UP OF THE GAME

Shuffle the base game cards, count 5 cards per person and exchange two of these cards for the **baby** and the **oldie**. Then, shuffle these cards again and deal an equal number of cards to everyone.

THE CARDS

Baby: If the penguin with the baby in the speech bubble is revealed, it is the new seeker. Now, you need to be fast: Find the **penguin with the lowest number** and put your hand on it. The first to do so puts their stack's top card on the baby and, by this, starts a new round.

Oldie: If the penguin with the oldie in the speech bubble is revealed, it is the new seeker. Now, you need to be fast: Find the **penguin with the highest number** and put your hand on it. The first to do so puts their stack's top card on the oldie and, by this, starts a new round.



In dieser Erweiterung für „HIER“ stoßen Pinguine mit klaren Vorstellungen zur Kolonie. Statt Zahlen befinden sich Bilder in ihren Sprechblasen: Ein **Baby** und ein **Oldie**.



Es gelten die Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen:

SPIELVORBEREITUNG

Mischt die Karten des Grundspiels, zählt 5 Karten pro Person ab und tauscht zwei dieser Karten gegen **Baby** und **Oldie** aus. Mischt anschließend die abgezählten Karten erneut und teilt die Karten gleichmäßig an alle aus.

DIE KARTEN

Baby: Wird der Pinguin mit dem Baby in der Sprechblase aufgedeckt, ist er der neue Sucher. Nun müsst ihr den **Pinguin mit der kleinsten Zahl** finden und am schnellsten eure Hand darauf legen. Wer das geschafft hat, legt die oberste Karte des eigenen Stapels auf das Baby und beginnt so die nächste Runde.



Oldie: Wird der Pinguin mit dem Oldie in der Sprechblase aufgedeckt, ist er der neue Sucher. Nun müsst ihr den **Pinguin mit der größten Zahl** finden und am schnellsten eure Hand darauf legen. Wer das geschafft hat, legt die oberste Karte des eigenen Stapels auf den Oldie und beginnt so die nächste Runde.