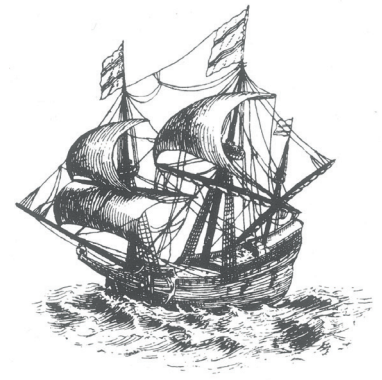
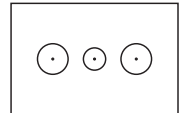


# Breitseite



Ein „Kinderspiel“ für zwei Erwachsene von Reinhold Wittig, herausgenommen aus der Spielesammlung „Ombakado“ von 1984.

**Zubehör:** 6 massive Buchenholzklötze, davon 2 mit 3 Bohrungen für die „Masten“ und die Perlen, 16 Rundstäbe für den Schiffsaufbau, und 1 dünnerer Schießstab als Geschoß und 1 längerer Schlagstab für das Abfeuern von Breitseiten.



Zur Zierde gibt es noch 2 Perlen. Sie werden in die kleine Bohrung zwischen die Masten auf dem Oberdeck gelegt und zeigen jeden feinen Treffer am eigenen Schiff an.

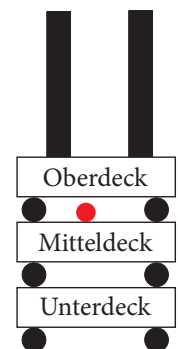
**Ziel des Spiels:** Das andere Schiff zu versenken.

**Spielvorbereitung:** Beide bauen ihr Schiff nach neben stehender Skizze auf. Die Schiffe sollen etwa 30 cm voneinander entfernt sein und sich natürlich gegenseitig die Breitseite zukehren.

Zunächst werden zwei Rundhölzer auf den Tisch gelegt und darauf der erste Klotz mit der beklebten Seite nach unten platziert, das ist das Unterdeck.

Zwei weitere Rundhölzer werden auf den Klotz gelegt. Darauf kommt dann ein nächster Klotz, das Mitteldeck.

Darauf werden wieder zwei Rundhölzer platziert, über die dann schließlich der dritte Klotz, das Oberdeck gelegt wird. Das Oberdeck hat zwei Bohrungen, in die zwei Masten gesteckt werden.



**Spielverlauf:** Es wird vereinbart, wer beginnt. Zum Schießen wird der dünne Schießstab so zwischen Mittel- und Oberdeck oder zwischen Unter- und Mitteldeck gelegt, dass er deutlich auf einen selber zu herausragt. Dann wird der Schießstab als Kanonenkugel mit dem langen Schlagstab in Richtung gegnerisches Schiff geschlagen oder geschnipst.

**Aber Achtung:** Gar zu leicht kann das eigene Schiff dabei beschädigt werden oder gar zusammenfallen.

**Bitte große Vorsicht beim Schießen walten lassen, damit außer beim Schiff gegenüber keine weiteren Schäden entstehen, zum Beispiel an Brillengläsern.**

Wenn ein Schiff so beschädigt ist, dass der dünne Stab nicht mehr vom Mitteldeck oder Unterdeck abgefeuert werden, dann ist das Schiff versenkt.

**Spielende:** Will man über mehrere Runden spielen, dann bekommt derjenige, der das gegnerische Schiff versenkt 2 Punkte. Versenkt man sein Schiff aber selber, bekommt das gegnerische Schiff einen Punkt gutgeschrieben. Wer zuerst 10 Punkte erreicht gewinnt.



© Copyright 2014, 2023 by Reinhold Wittig, Edition Perlhuhn „Spiel und Kunst“ bei  
**ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich

**ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Made in Germany.

