

Coloretto

Die Limitkarten

Hinweis: Die folgenden Regeln beschreiben die Änderungen zum Grundspiel.

Spielvorbereitung

- ☛ die 3 Joker aussortieren und zurück in die Schachtel legen
- ☛ die 6 Limitkarten mischen und als verdeckten Stapel bereit legen
- ☛ die oberste Limitkarte aufdecken - sie gilt für das kommende Spiel

Spielverlauf

Die Limitkarte verändert die Bedingungen für das laufende Spiel. Die Zahl im oberen roten Kreis gibt an, für wieviele Wertungsreihen (statt Farben) ein Spieler Pluspunkte bekommen kann.

Wichtig: Beim Spiel mit den Limitkarten werden „+2“-Karten auch als Wertungsreihe abgelegt.



Die Zahl im unteren roten Kreis zeigt die maximale Anzahl an Karten, die eine Wertungsreihe haben darf. Bekommt der Spieler weitere Karten dieser Art, muss er eine neue Wertungsreihe beginnen.

Wichtig: Das gilt auch für „+2“-Karten.

Der durchgestrichene Kreis bedeutet, dass es bei dieser Limitkarte kein Limit für die Anzahl der Karten in einer Wertungsreihe gibt.

Wertung

Die Spieler wählen entsprechend der Limitkarte die Wertungsreihen aus, die sie als Pluspunkte zählen möchten. Alle anderen Wertungsreihen werden als Minuspunkte gezählt.

Zählt man eine „+2“-Wertungsreihe als Pluspunkte, bekommt man wie gewohnt für jede dieser Karten 2 Pluspunkte. Wertet man eine „+2“-Wertungsreihe als Minuspunkte, bekommt man für jede dieser Karten 2 Minuspunkte.





← Wertungsreihen mit Pluspunkten: 5

← max. Karten pro Wertungsreihe: 3



Wertungsbeispiel: Der Spieler zählt die Wertungsreihen A, B, C, E und F als Pluspunkte. Dafür bekommt er $6+6+6+6+6 = 30$ Pluspunkte. Die Wertungsreihen D und G werden als Minuspunkte gezählt. Das sind $3+4 = 7$ Minuspunkte. Insgesamt hat er 23 Punkte.





1

2

3

4

5

6

2

3

4

8

16

24

max.