

CONCLUSIONE DELLA PARTITA

La partita termina quando tutti i giocatori hanno giocato le loro 7 carte. Il giocatore con il maggior numero di Gettoni Cibo è il vincitore! In questo gioco la fortuna è importante quanto l'abilità e pertanto chi vince dovrà avere un pizzico di fortuna durante la partita.

1. VARIANTE

Prima di iniziare la partita, ciascun giocatore, partendo da quello iniziale, prende un Gettone Cibo dalla riserva e lo piazza su una Tessera Pista vuota. Le quattro tessere davanti al maialino che si trova in testa devono restare vuote. Quando un giocatore sposta un maialino su una tessera su cui c'è un Gettone Cibo, oltre alla ricompensa che normalmente riceverebbe, ottiene anche il Gettone Cibo presente sulla tessera.

2. VARIANTE PER BAMBINI

Con la seguente modifica, Galloping Pigs diventa molto divertente anche per i giocatori più giovani. I giocatori più giovani conservano a fine partita i propri Gettoni Cibo indipendentemente dal fatto che il maialino spostato con l'ultima Carta Corsa termini o meno il proprio movimento in testa alla corsa.

Autore: Heinz Meister

Illustrazioni: Franz Vohwinkel

© 2000 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
Tutti i diritti riservati.. Made in Germany



MAIALI AL GALOPPO



In questa corsa sfrenata, da 2 a 5 giocatori utilizzano le proprie Carte Corsa per correre la miglior gara possibile e conquistare il maggiore numero di Gettoni Cibo alla fine della partita.

CONTENUTO DELLA SCATOLA



35 Gettoni Cibo



27 Tessere Pista (3 delle quali con una bandiera di partenza)

1 Regolamento



5 Maialini Corridori (in 5 colori)



40 Carte Corsa (8 carte per ciascuno dei 5 maialini)

PREPARAZIONE



- ❖ Piazzare i Gettoni Cibo al centro del tavolo.
 - ❖ Disporre le Tessere Pista in qualsiasi ordine e formare un cerchio intorno al tavolo. Assicuratevi che sia visibile una sola bandiera di partenza in tutto il percorso. Nel caso, girate le tessere con le bandiere di partenza in eccesso. Questa è la pista.
 - ❖ Il giocatore più pulito inizia la partita. Egli piazza i 5 Maialini Corridori in qualunque ordine su 5 Tessere Pista adiacenti. Il primo maialino deve essere posizionato sulla tessera a sinistra della tessera con la bandiera di partenza. I maialini devono essere rivolti in direzione della gara cioè in senso orario!
- Nota:** i giocatori non hanno un maiale del proprio colore, tutti i maiali sono mossi da tutti i giocatori!
- ❖ Il giocatore iniziale mescola le Carte Corsa e dà 7 carte a faccia in giù a ciascun giocatore che le prende in mano senza rivelarle. Le carte restanti vengono riposte a faccia in giù e non verranno utilizzate nella gara.

SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

1. Giocare una carta

Il giocatore iniziale comincia la partita. Gli altri giocatori proseguono in senso orario. Durante il proprio turno, ogni giocatore deve giocare una carta dalla propria mano. La carta viene aggiunta a un mazzo di scarti comune.



2. Spostare un Maialino

Spostare il maialino il cui colore corrisponde al colore della carta appena giocata sulla prossima tessera libera della pista. Le tessere lungo il movimento, occupate da altri maiali, vengono semplicemente saltate. If the pig laps another pig, place the lapped pig on its side to make it easier to recognize that it's been lapped.



3. Gettoni Cibo



Se il maialino spostato, alla fine del movimento, si trova in testa alla corsa, il giocatore riceve come ricompensa un Gettone Cibo che piazza davanti a sé.



Se invece sposti un maialino che non termina il movimento in testa alla corsa, non ricevi un Gettone Cibo.

Nota: Ottieni un Gettone Cibo anche se il maialino spostato si trovava già in testa alla corsa prima del movimento.

L'ultima Carta Corsa!

L'ultima Carta Corsa di ciascun giocatore è la più importante. Se il maialino spostato con l'ultima Carta Corsa non termina il suo movimento in testa alla corsa, perdi tutto e devi riporre tutti i tuoi Gettoni Cibo nella riserva!

Se, invece, il maialino spostato termina il suo movimento in testa alla corsa, ricevi come al solito un Gettone Cibo ed inoltre conservi tutti i Gettoni Cibo conquistati durante la gara.